



به نام خدا
جشنواره نوجوان خوارزمی
شناسنامه اثر دست‌سازه (سخت افزار/ نرم افزار)
سال تحصیلی ۹۸-۱۳۹۷

کد گروه:	کد ملی دانش آموزان: ۱- ۲-
تلفن دانش آموزان: ۱- ۲-	
استان:	نام مدرسه: عادی <input type="checkbox"/> خاص <input type="checkbox"/> دخترانه <input type="checkbox"/> پسرانه <input type="checkbox"/>
منطقه / ناحیه / شهرستان:	تلفن مدرسه:
پایه تحصیلی:	ساعت: تاریخ:
عنوان نرم افزار / سخت افزار:	نام دبیر راهنما:
حوزه کاربرد نرم افزار / سخت افزار:	رشته دبیر راهنما:

ضروری است: علاوه بر شناسنامه اثر، نرم افزار ارائه اثر و تصاویر مربوط به فرآیند تولید و داوری در مراحل بعدی ارائه شود.

شرح عملکرد: نرم افزار <input type="checkbox"/> سخت افزار <input type="checkbox"/>	
درج عکس دانش آموز	درج عکس دانش آموز
<div>(محل درج عکس دست‌سازه)</div> <div>نرم افزار: صفحه اول نرم افزار (Home Page)</div> <div>سخت افزار: تصویر محصول</div>	

نام و نام خانوادگی دبیر راهنما:	امضاء
نام و نام خانوادگی مدیر آموزشگاه:	مهر و امضاء
نام و نام خانوادگی کارشناس دوره اول متوسطه منطقه:	مهر و امضاء



به نام خدا
جشنواره نوجوان خوارزمی
نمون برگ داورى محور دست سازه (حضورى و غيرحضورى)
بخش: نرم افزار ۱۰۰ امتياز
سال تحصيلى ۹۸-۱۳۹۷

کد گروه:	ساعت: تاريخ:
عنوان نرم افزار:	حوزه کاربرد:

ردیف	معیار	۰	۱	۲	۳	۴	۵
۱	تبیین و توضیح فرآیند طراحی و تولید نرم افزار	۲					
۲	مطابقت کارکرد اثر با توضیحات شناسنامه و طراحی اولیه	۲					
۳	سادگی در نصب و اجرای نرم افزار و استفاده کاربر	۱					
۴	داشتن راهنما و بسته بندى و تبلیغات مناسب محصول (برچسب، قاب و ...)	۱					
۵	عملکرد صحیح اجزاء و بخش های مختلف نرم افزار (ارتباط صفحه ها، پیوندها، پخش فیلم و...)	۱					
۶	کیفیت، چیدمان و کاربرد عناصر دیداری - شنیداری (دکمه ها، متن، قلم، صدا و عکس ها)	۱					
۷	ایجاد پل های ارتباط با مخاطبان (پست الکترونیکی، پیامک، نظر سنجی و...)	۱					
۸	قابلیت ارائه نرم افزار در محیط های متفاوت (رایانه، تلفن همراه، وب و ...)	۱					
۹	استفاده از نرم افزارهای (کمپایلر یا اپلیکیشن) به روز	۱					
۱۰	تناسب محتوای نرم افزار با برنامه درسی دوره تحصیلی و فرهنگ ایرانی - اسلامی	۲					
۱۱	بهره گیری از آخرین یافته ها و پژوهش های مرتبط با موضوع	۱					
۱۲	قابلیت تعمیم و تجاری سازی	۱					
۱۳	خلاقیت و نوآوری در جهت بهینه سازی و تولید اثر	۲					
۱۴	ارائه گواهی ثبت (ثبت در مراجع ذیصلاح)	۱					
۱۵	پاسخ صحیح به پرسش های داوران	۲					
جمع امتیاز ستون ها							

امتیاز	به عدد:	به حروف:
نام و نام خانوادگی داور/ داوران:	امضا:	
نام و نام خانوادگی ناظر:	امضا:	

(بازخورد و ثبت عملکرد دانش آموزان)

--



به نام خدا
جشنواره نوجوان خوارزمی
نمون برگ داوری حضوری و غیرحضوری محور دست سازه
بخش: سخت افزار ۱۰۰ امتیاز
سال تحصیلی ۹۸-۱۳۹۷

کد گروه:	ساعت: تاریخ:
عنوان سخت افزار:	حوزه کاربرد:

ردیف	معیار	۰	۱	۲	۳	۴	۵
۱	تبیین و توضیح فرایند طراحی و تولید اثر	۲					
۲	مطابقت کارکرد اثر با توضیحات مندرج در شناسنامه و طراحی اولیه	۳					
۳	مدیریت منابع	۱					
۴	قابلیت تعمیم و تولید محصول (تجاری سازی)	۲					
۵	بهره گیری از آخرین یافته ها و پژوهش های مرتبط با موضوع	۳					
۶	تناسب ابعاد و اندازه ، جنس و ظاهر محصول با کارآیی اثر	۱					
۷	رعایت نکات ایمنی و بهداشتی، ارگونومی و زیست محیطی	۲					
۸	خلاقیت و نوآوری در جهت بهینه سازی و تولید اثر	۳					
۹	ارائه گواهی ثبت (ثبت در مراجع ذیصلاح)	۱					
۱۰	پاسخ صحیح به پرسش های داوران	۲					
جمع امتیاز ستون ها							

امتیاز	به عدد:	به حروف:
نام و نام خانوادگی داور/ داوران:	امضا:	
نام و نام خانوادگی ناظر:	امضا:	

(بازخورد و ثبت عملکرد دانش آموزان)

--